**Test Report Template**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Equipo 3 | Date | 29/11/2014 |
| Project/Task | Reliability Videogame | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Name/# | Escena juego |
| Test Objective | Probar las mecánicas completas del juego. |
| Test Description | Jugar varias veces la misma escena para ver si los movimientos del personaje, las texturas y los enemigos se comportan de manera correcta.  Realizar todos los posibles movimientos que haga un usuario al estar jugando para encontrar los posibles bugs que existan. |
| Test Conditions | Iniciar aplicación y haber presionado el botón de “Play”. |
| Expected Results | Que el personaje se mueva correctamente sobre todo el escenario, sin trabarse, detenerse o salir de la cámara; que las texturas se vean sin cortes o transparencias no deseadas y; que los enemigos se comporten con una inteligencia artificial pequeña que les permita perseguirte o accionarse cerca de ti. |
| Actual Results | Algunos objetos se mueven de su lugar por acción de otros (locker) y quedan a la mitad de la pantalla. |

\*Nota: son pruebas aisladas por módulo, después se creará otro documento para la integración de ambos módulos.